

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Смирнов Сергей Николаевич
Должность: врио ректора
Дата подписания: 23.09.2022 11:24:54
Уникальный программный ключ:
69e375c64f7e975d4e8830e7b4fcc2ad1bf35f08

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
ФГБОУ ВО «Тверской государственный университет»

Утверждаю:

Руководитель ООП



Б.Б.Педько

«28»

июня

2022 г.

Рабочая программа дисциплины (с аннотацией)

Мультимедийные технологии

Направление подготовки

03.03.02 Физика

профиль

Физика конденсированного состояния вещества

Для студентов

4 курса, очной формы обучения

Составитель: к.ф.-м.н., доцент Карпенков А.Ю.

Тверь, 2022

I. Аннотация

1. Наименование дисциплины в соответствии с учебным планом

Мультимедийные технологии

2. Цель и задачи дисциплины

Целью освоения дисциплины является формирование у обучающихся навыков разработки мультимедиа продуктов и использование современных мультимедийных технологий в профессиональной деятельности.

В результате освоения дисциплины студенты должны иметь представление: о понятии информационной системы, ее составных частях, динамическом описании информационной системы; о возможностях новых информационных технологий и путях их применения в технических областях; о влиянии компьютерной технологии на наглядность информации; о представлении видеоинформации в информационных системах, о применении интерактивной графики; ставить и решать задачи, связанные с организацией диалога между человеком и информационной системой, средствами имеющегося инструментария; проводить выбор интерфейсных средств, при построении информационных систем.

Студент должен знать: инструментальные средства компьютерной графики и графического диалога в информационных системах; инструментальные средства ввода и редактирования звуковых фрагментов.

Иметь опыт: выбора технологии и инструментальных средств и на их основе разработки, составления, отладки, тестирования и документирования программ для обработки мультимедийных данных.

3. Место дисциплины в структуре ООП

Дисциплина «Мультимедийные технологии» (Б1.В.01.07) входит в вариативную часть учебного плана ООП и призвана сформировать у студентов навыки и умения связанные с практическим использованием мультимедийных технологий, а именно: студенты должны не только иметь представление о возможностях, которыми обладает аппаратура машин их

программное обеспечение, но, так же, знать о возможности наращивания технических средств компьютера и подключении к машине устройств ввода информации (видео и аудиоманитофонов, цифровых камер, сканеров) и демонстрационной техники (мониторов, телевизоров, мультимедийных проекторов), но и практически эффективно использовать это оборудование.

4. Объем дисциплины: 4 зачетные единицы, 144 академических часов, в том числе **контактная работа:** лекции **32** часа, практические занятия **32** часа, **самостоятельная работа: 80** часов.

5. Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с планируемыми результатами освоения образовательной программы

Планируемые результаты освоения образовательной программы (формируемые компетенции)	Планируемые результаты обучения по дисциплине
<p>ОПК-6 способностью решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности</p>	<p>Знать: основы технологии информационных и мультимедийных систем; аппаратное и программное обеспечение мультимедиа</p> <p>Уметь: использовать инструментальные средства компьютерной графики и графического диалога в информационных системах; применять инструментальные средства ввода и редактирования графической, аудио и видеоинформации</p> <p>Владеть: навыками работы с современными мультимедийными системами, средствами разработки мультимедийных продуктов</p>
<p>ОПК-7 способность использовать в своей профессиональной деятельности знание иностранного языка</p>	<p>Знать: специальную терминологию на английском языке, необходимую для работы с мультимедийными системами</p> <p>Уметь: использовать специализированную англоязычную терминологию для работы с мультимедийными системами и средствами разработки мультимедийных продуктов.</p> <p>Владеть: способностью использовать специализированную терминологию на иностранном</p>

	языке для решения профессиональных задач
<p>ПК-5 Способность пользоваться современными методами обработки, анализа и синтеза физической информации в избранной области исследований физических</p>	<p>Знать: основы информационных и мультимедийных систем для анализа, обработки и представления физической информации.</p> <p>Уметь: использовать аппаратные и программные средства мультимедиа технологий для обработки, представления и хранения физической информации</p> <p>Владеть: навыками работы в современных мультимедийных системах обработки и хранения информации.</p>
<p>ПК-9 Способностью проектировать, организовывать и анализировать педагогическую деятельность, обеспечивая последовательность изложения материала и междисциплинарные связи физики с другими дисциплинами</p>	<p>Знать: основные понятия, методики и технологии организации учебно-воспитательного процесса; основные принципы организации цифрового образовательного процесса; факторы и критерии успешной и эффективной педагогической деятельности.</p> <p>Уметь: проектировать и анализировать работу с субъектами образовательного процесса с использованием мультимедийных технологий.</p> <p>Владеть: навыками анализа и организации педагогической деятельности; основными принципами, лежащими в основе организации цифрового образовательного пространства.</p>

6. Форма промежуточной аттестации экзамен (7 семестр),

7. Язык преподавания – русский.